

### **CADENCE DE JEU**

Le temps imparti est de 4h29 mn. Il est accordé 10 minutes supplémentaires pour remettre votre carte de scores à l'accueil.

### **LIGNES et PIQUETS**

Lorsque sont présents à la fois des lignes et des piquets, les lignes prévalent sur les piquets.

### **HORS LIMITES (Règle 18)**

Définis par les murs, clôtures et clôture électrique bordant le parcours, et/ou les alignements de piquets blancs, et/ou les lignes blanches tracées au sol.

### **ZONES A PENALITES (Règle 17)**

Les zones à pénalités sont définies soit en rouge, soit en jaune => cela détermine les options de dégagements du joueur (Règle 17,1d)

La zone à pénalité rouge longeant à gauche le trou N°18 est étendue à l'infini.

### **CONDITION ANORMALES DU PARCOURS (Obstructions inamovibles (Règle 16.1)).**

- **Toutes les routes et chemins** sur le parcours recouverts de surface artificielle (gravillons..) sont considérés comme des obstructions inamovibles à partir desquelles le dégagement gratuit est possible selon la règle 16.1
- **Clôtures électriques** : Si la balle d'un joueur repose sur le parcours et à l'intérieur de 2 longueurs de club de la clôture électrique, il peut, sans pénalité, se dégager selon la règle 16.1, en utilisant comme point de référence, le point qui est à 2 longueurs de la clôture et à une distance identique du trou.
- **Piquets signalétiques fixes 135m** : sont considérés comme des obstructions inamovibles à partir desquelles le dégagement gratuit est possible selon la règle 16.1
- **Bordures en bois dans les bunkers** : Lorsque les bordures en bois dans les bunkers interfèrent avec le stance et/ou la position de la balle et/ou la zone de mouvement intentionnel, le joueur a droit à un dégagement selon la règle 16.1. Si la balle repose dans le bunker, elle doit être droppée dans le bunker.

### **DROPPING ZONE**

Si une balle est dans la zone à pénalité **devant le green du trou N°11**, le joueur a les options de dégagement suivantes, chacune avec **un coup de pénalité** :

. Se dégager selon la Règle 17.1 ou

. Comme option supplémentaire, dropper la balle d'origine ou une autre balle dans la dropping zone à droite de la zone à pénalité et à proximité des départs rouges. La dropping zone est une zone de dégagement selon la règle 14.3.

***Pénalité pour infraction aux Règles Locales : Match play, perte du trou -  
Stroke play, pénalité générale =2 coups***

**RAPPEL**: En stroke play, lorsque le joueur doute de ses droits ou de la procédure à suivre il peut, sans pénalité, finir le trou avec deux balles. Il doit rapporter les faits au recording. S'il omet de le faire, il est disqualifié. (Règle 20.1c).